



15. neděle v mezidobí

Jednou vyprávěl Pán Ježíš lidem tento příběh: „Jeden rozsévač vyšel sít obilí. A jak rozséval, padla některá zrna na okraj cesty. Přiletěli k nim ptáci a sezobali je.

Jiná padla na skálu, kde neměla skoro žádnou hlínu. Rychle sice vyklíčila, protože neležela hluboko v zemi, ale když vyšlo slunce, spálilo je. Semínka uschla, protože nezapustila kořeny. Jiná zrníčka spadla do křoví. To je nenechalo vyrůst a udusilo je. Jiná semínka však padla na dobrou půdu, vyrostla v klasy a přinesla velký užitek.“



Lidé sice Pána Ježíše poslouchali, ale nerozuměli tomu, co jim chtěl příběhem říct. Pán Ježíš jim proto řekl: „Zrní, která rozsévač rozsévá, je jako Boží hlas. Zrníčko, které padlo na kraj cesty, je jako Boží slovo,

které člověk neposlouchá nebo nepochopí. Brzy na něj zapomene. Kamenitá půda je jako srdce člověka, který se pro Boží království nejprve nadchne. Když pak ale pro něj musí něco vydržet, přestane o něj mít zájem. Do trní bylo zaseto tam, kde je Boží hlas přehlušen jinými zájmy a starostmi. Do dobré půdy bylo zrníčko zaseto u toho, kdo Boží slovo slyší a chápe. Takový člověk podle Božího slova žije a přinese proto velký užitek.“

Pán Ježíš nám tím příběhem chtěl říct, že musíme dbát o to, jaké srdíčko mu připravíme. Když budeme Boží slovo pouštět jedním uchem dovnitř a druhým ven, nesoustředíme se na modlitbu a vůbec budeme nepozorní, budeme jako cesta. Když budeme poslouchat, nadšeně si dáme předsevzetí, ale pak ho nebudeme plnit, budeme jako kamení. A když místo na Pána Boha budeme myslet na zábavu a lumpárny, budeme jako trní. Abychom byli tou dobrou půdou pro Boží slovo, měli bychom být pozorní a soustředit se na modlitbu, plnit svá předsevzetí a snažit se často na Pána Boha myslet.

(správná odpověď z minulého čísla - Jirka našel ještě devět kuliček)



Poutníčkova příloha pro děti

roč.10, č.29

Dnes jsme slyšeli podobenství o rozsévači. Spočítej, kolik zrněk obilí spadlo na skálu, kolik na cestu a kolik na dobrou půdu. Vzpomeneš si, co se s kterými zrnky stalo?

